



## Budapesti Súlyemelő Szövetség

adószám: 18088737-1-41 ,  
székhely : H- 1053 Budapest Curia u. 3.  
posta cím: H-1239 Budapest Horgászpárt u. 5.  
Tel. : 06 70 550 5030 , e-mail : soroksarsose@ gmail.com



### Budapest Bajnokság súlyemelő verseny kiírása

1. **Verseny célja** : A megtisztelő „Budapest Bajnok” cím elnyerése, valamennyi korosztály férfi, női versenyzői számára. A súlyemelés sportág népszerűsítése a Fővárosban. Sportra, és egészséges életmódra nevelés.

2. **A verseny helve és ideje** : 2017. 02. 25. Szombat

Testvériség SE. Tornacsarnok  
1045 Budapest, Elem u. 5-7.

3. **A verseny rendezője** : Budapesti Súlyemelő Szövetség

4. **A verseny lebonyolítója**: Testvériség SE

5. **Mérlegelés** : ( a verseny helyszínén, lsd. 2. pont ) és **a versenyek időpontjai** :

<u>Korcsoportok</u> :	<u>mérlegelés</u> :	<u>verseny</u> :
fiú (8-12 évesek) női indulók (valamennyi korcsoport)	8-9h	10h
serdülő fiú, ifjúsági fiú	10-11h	12h
junior férfi, felnőtt férfi	12-13h	14h

A beérkezett nevezések után – nagy létszám esetén – az időpontok változhatnak, melyről az érintetteket értesítjük.

6. **Indulhatnak ( résztvevők )** : mindazok az egyesületek versenyzői, akik :

- érvényes sportorvosi engedéllyel és,
- érvényes sportköri tagsági könyvvel rendelkeznek.
- versenyengedély kártyával rendelkeznek,
- az egyesületeik szabályosan, határidőn belül, benevezték a versenyzőt,
- akiket a BSSZ elnöksége meghív.

7. **A versenybírók tagjai** : BSSZ jelölése szerint.

8. **A helyezések eldöntése** : Súlyemelés szabálykönyv 7. § 1 – 2. pontja szerint

9. **Díjazás** : érem a kor, és súlycsoportonkénti az I-III. helyezetteknek

10. **Nevezni lehet** : 2017. február. 19. napig e-mailben a következő címen :

**e-mail: soroksarsose@gmail.com**

11. **Költségek** : versenyrendezés költségeit a BSSZ fedezi a Bp. Főv. Önk. támogatásából, míg az eseményen való részvétel költségeit a résztvevő egyesületek viselik.

12. Vitás kérdésben az MSSZ érvényben lévő szabálya az irányadók.

Budapest, 2017. 01. 14.

BSSZ Elnöksége